Atitt im自定聊天概要

目录

[1.1. 消息使用mq中间件中转转发 1](#_Toc1726)

[2. 通讯协议stomp （底层基于websocket） 1](#_Toc22035)

[2.1. 私聊实现 vs 群聊实现 1](#_Toc26204)

[3. 俩种实现模式 1](#_Toc17179)

[3.1. 组播模式最简单 1](#_Toc10943)

[3.2. 新建信道模式 2](#_Toc17947)

[4. 人员增多后的架构无缝升级，使用mq的集群机制 2](#_Toc22876)

# 消息使用mq中间件中转转发

消息的连接通讯重发等心跳等机制都有默认的实现。。无需自己去实现。。

使用更高层的通讯协议stomp等，开放更加方便。。

# 通讯协议stomp （底层基于websocket）

+xmpp（数据部分）

传输使用 stomp协议 ，数据部分可使用xmpp格式（json格式化字段

## 私聊实现 vs 群聊实现

私聊其实就是群聊的简化版，只有俩个人的群聊

# 俩种实现模式

## 组播模式最简单

所有客户端连接到一个通用频道，发出消息所有客户端底层都会收到，然后判断是不是发给自己的，如果不是发给自己的消息，直接丢弃即可。。如果是自己的消息，展示到ui即可

## 新建信道模式

交互会更加复杂些，但是性能更高

所有客户端会连接到一个通用频道，接受公共信息，收到另外一个客户端a要求建立到b客户端的连接请求后，将ab建立一个独立信道

# 人员增多后的架构无缝升级，使用mq的集群机制即可